Dieci mani. In ogni casella: scommessa / prese, poi il punteggio della mano. I bonus contano solo se la scommessa è esatta (punteggio classico).

Skull King - foglio segnapunti

combiendepoints.fr

Mano	Giocatore 1	Giocatore 2	Giocatore 3	Giocatore 4	Giocatore 5	Giocatore 6
1 1 carta	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese
2 2 carte	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese
3 3 carte	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese
4 4 carte	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese
5 5 carte	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese
6 6 carte	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese
7 7 carte	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese
8 8 carte	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese
9 9 carte	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese
10 10 carte	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese	scommessa / prese
Totale						

Dieci mani. In ogni casella: scommessa / prese, poi il punteggio della mano. I bonus contano solo se la scommessa è esatta (punteggio classico). · Regole complete: combiendepoints.fr/it/giochi/skull-king/