Jedna linia na rozdanie: przegrani wpisują swój stojak na minusie (joker = 30), zwycięzca wpisuje sumę na plusie. Linia musi sumować się do zera.

Rummikub – tabela wyników

combiendepoints.fr

Rozdanie	Gracz 1		Gracz 2		Gracz 3		Gracz 4		Zwycięzca B = blokada
	Wynik	Suma	Wynik	Suma	Wynik	Suma	Wynik	Suma	
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
Suma									
Wygrane rozdania									

Przegrani: − wartość stojaka (joker = 30). Zwycięzca: + suma przegranych. Pusty stos: wygrywa najniższy stojak, wszyscy tracą różnicę względem niego. Każda linia sumuje się do zera. · Pełne zasady: combiendepoints.fr/pl/gry/rummikub/