Dziesięć rund. W każdym polu: zapowiedź / lewy, potem wynik rundy. Bonusy liczą się tylko przy dokładnej zapowiedzi (punktacja klasyczna).

Skull King – tabela wyników

combiendepoints.fr

Runda	Gracz 1	Gracz 2	Gracz 3	Gracz 4	Gracz 5	Gracz 6
1 1 karta	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy
2 2 karty	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy
3 3 karty	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy
4 4 karty	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy
5 5 kart	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy
6 6 kart	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy
7 7 kart	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy
8 8 kart	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy
9 9 kart	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy
10 10 kart	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy	zapowiedź / lewy
Suma						

Dziesięć rund. W każdym polu: zapowiedź / lewy, potem wynik rundy. Bonusy liczą się tylko przy dokładnej zapowiedzi (punktacja klasyczna). · Pełne zasady: combiendepoints.fr/pl/gry/skull-king/