

Combien de points

WERTUNGSBLATT · WÜRFELSPIEL

Kräfte

Fünf Boni freischalten

Spieler:
Datum:

2	3	4	5	⬡	7	⬢	9	10	11	12	6
2	⬠	4	5	6	⬡	8	9	10	⬢	12	6
12	11	10	⬢	8	7	6	⬠	5	4	3	2
12	11	⬢	9	8	⬠	7	6	5	⬡	4	3

☐ ☐ 2 Kreuze in der schwächsten Reihe

☐ ☐ 1 Kreuz in jeder Reihe

☐ ☐ Schwächste Reihe zählt doppelt

☐ ☐ +13 Punkte

☐ ☒ Fehlwürfe gestrichen

Kreuze beide Felder eines Symbols an, um seine Kraft freizuschalten. Schloss: mindestens 5 Kreuze in der Reihe.

Kreuz	Punkte	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x
		1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78

-5 pro Fehlwurf □ □ □ □

Summe +
 +
 +
 -
 =

Kombien de points

WERTUNGSBLATT - WÜRFELSPIEL

Kräfte
Fünf Boni freischalten

Spieler: _____ Datum: _____

2	3	4	5	⬡6	7	⬢8	9	10	11	12	⬤6
2	⬠3	4	5	6	⬡7	8	9	10	⬢11	12	⬤6
12	11	10	⬢9	8	7	6	⬠5	4	3	2	⬤6
12	11	⬢10	9	8	⬠7	6	5	⬡4	3	2	⬤6

☐ ☐ 2 Kreuze in der schwächsten Reihe
 ☐ 1 Kreuz in jeder Reihe
 ☐ ☐ Schwächste Reihe zählt doppelt
 ☐ ☐ +13 Punkte
 ☐ Fehlwürfe gestrichen

Kreuze Punkte:

1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x
1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78

-5 pro Fehlwurf

Kreuz beide Felder eines Symbols an, um seine Kraft freizuschalten. Schloss: mindestens 5 Kreuze in der Reihe.

Summe + + + - =



Kombi de Meisters

WERTUNGSBLATT - WÜRFELSPIEL

Kräfte

Fünf Boni freischalten

Spieler: _____ Datum: _____

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

6

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

6

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

6

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

6

☐ ☐ 2 Kreuze in der schwächsten Reihe

☐ ☐ 1 Kreuz in jeder Reihe

☐ ☐ Schwächste Reihe zählt doppelt

☐ ☐ +13 Punkte

☐ ☐ Fehlwürfe gestrichen

Kreuz	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x
Punkte	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78

-5 pro Fehlwurf
 ☐
☐
☐
☐

Kreuz beide Felder eines Symbols an, um seine Kraft freizuschalten. Schloss: mindestens 5 Kreuze in der Reihe.

Summe

+

+

+

-

=


Combien de points
 WERTUNGSBLATT · WÜRFELSPIEL

Kräfte
 Fürst Boni freischalten

Spieler: _____ Datum: _____

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	6
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	6
12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	6
12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	6

☐ ☐ 2 Kreuze in der schwächsten Reihe
 ☐ ☐ 1 Kreuz in jeder Reihe
 ☐ ☐ Schwächste Reihe zählt doppelt
 ☐ ☐ +13 Punkte
 ☐ ☐ Fehlwürfe gestrichen

Kreuze Punkte

1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x
1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78

 -5 pro Fehlwurf ☐ ☐ ☐ ☐

Schreibe beide Felder eines Symbols an, um seine Kraft freizuschalten. Schloss: mindestens 5 Kreuze in der Reihe.

Summe + + + - =